**KAEDAH PENILAIAN KURSUS**

**CSC3200 ORGANISASI DAN SENI BINA KOMPUTER**

**SEMESTER KEDUA 2024/2025**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mapping of the Course Learning Outcomes to the Programme Learning Outcomes, Teaching Methods, Assessment and SLT: | | | | | | |
|  |
| **Course Learning Outcomes (CO)** | **Programme Learning Outcomes (PO)** | | | **Teaching Methods** | **Assessment** | **Total SLT** |  |
| **CPS**  **301** | **CPS**  **307** | **CPS**  **308** |  |
| **CO1:**  menjelaskan fungsi dan struktur bagi komponen utama komputer. (C4) | √ |  |  | Lectures, Problem Based Learning | Assessment 1 (20), Assessment 2 (20), Final Assessment (30) | 84  (70/100)\*  120 |  |
| **CO2:**  Menaakul aljabar Boolean, litar logik dan sistem nombor binary dalam reka bentuk komponen komputer. (NS) |  | √ |  | Lectures, Problem Based Learning | Final Assessment (10) | 12  (10/100)\*  120 |  |
| **CO3:**  Mengurus perlaksanaan projek bagi mengkaji prestasi pelbagai seni bina komputer. (A3, LS) |  |  | √ | Presentation, Assignment, Project | Project (20) | 24  (20/100)\*  120 |  |
|  | | | | | | **120** |  |

Agihan Peratusan mengikut CPS/PO (struktur markah dalam eSMP)

*Percentage distribution according to CPS/PO (mark structure in eSMP)*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Level | Bil. | Nama Penilaian | Markah Penuh | % | Hasil Pembelajaran (PO) | Kaedah penilaian |
| 1. | 1. | Kerja Kursus | 60 | 60% |  |  |
| 2. | 1. | Penilaian M1-7 | 40 | 20% |  |  |
| 3. | 1. | Penilaian 1 | 40 | 20% | CPS301:  Pengetahuan dan kefahaman | Soalan penilaian 1 dalam bentuk subjektif merangkumi topik yang telah diajar setakat ini. |
| 2. | 2. | Penilaian M8-14 | 40 | 20% |  |  |
| 3. | 1. | Penilaian 2 | 40 | 20% | CPS301:  Pengetahuan dan kefahaman | Soalan penilaian 2 dalam bentuk subjektif merangkumi topik yang telah diajar setakat ini. |
| 2. | 3. | Berterusan | 20 | 20% |  |  |
| 3. | 1. | Projek Berkumpulan | 20 | 20% | CPS308: Kepimpinan, autonomi dan tanggungjawab | Pelajar diberikan projek berkumpulan mengenai topik semasa dan berkaitan dengan subjek. Pelajar juga akan membentangkan hasil kajian mereka secara berkumpulan. |
| 1. | 2. | Penilaian Akhir | 40 | 40% | CPS301: Pengetahuan dan kefahaman (30%)  CPS307:  Kemahiran digital dan numerasi  (10%) | Soalan penilaian akhir dalam bentuk subjektif (CPS301 dan CPS307) merangkumi silibus yang telah diajar. |
|  |  | Jumlah | 100 | 100% |  |  |

**Kata Kunci Untuk Soalan (PO1 (C4) - Pengetahuan)**

|  | Tahap PO | Kata Kunci untuk soalan |
| --- | --- | --- |
| **C1** | **Pengetahuan** | Melabel, menyenaraikan, mengenalpasti, menakrif, melakarkan |
| **C2** | **Pemahaman** | Mentafsirkan, menjelaskan, merumuskan, menerangkan, meramalkan, menterjemahkan, menganggarkan |
| **C3** | **Aplikasi** | Menghitung, meneroka, menyelesaikan, menghubungkaitkan, memanipulasi, menjana |
| **C4** | **Analisis** | Menganalisis, memilih, mengasing, membanding, membeza, menjelas dengan gambarajah, menghurai |

**Penilaian**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PO** | **CO** | **Penilaian** | **Format** |
| CPS301 (C4) | menjelaskan fungsi dan struktur bagi komponen utama komputer. (C4) | Penilaian 1 (penilaian M1-7), Penilaian 2 (penilaian M8-14), dan Penilaian Akhir | Individu |
| CPS307 (NS) | Menaakul aljabar Boolean, litar logik dan sistem nombor binary dalam reka bentuk komponen komputer. (NS) | Penilaian Akhir | Individu |
| CPS308  (LS) | Mengurus perlaksanaan projek bagi mengkaji prestasi pelbagai seni bina komputer. (A3, LS) | Projek Berkumpulan dan Pembentangan | Berkumpulan |

Disediakan oleh:

Dr. Aziah Asmawi

Jabatan Sains Komputer,

Fakulti Sains Komputer dan Teknologi Maklumat,

Universiti Putra Malaysia

5 Mac 2025